

SOBOTA cd.

19:00 Bohater zły, bohater dobry (1h 20min). *Paweł Majka, Anna Kańtoch, Katarzyna Uznańska, Michał Stonawski, Romuald Pawlak, Marcin "Alqua" Klak (moderator).* Bohaterowie literaccy są zmienni, choć często ewoluują wraz z kolejnymi przetwarzanymi przez nas stronami opasłych książek, to czasem zdarza im się bardzo ostry skrót Jak w fantastyce pisarze wykorzystują motyw postaci dynamicznych, które podczas swojej wędrówki przeistaczają się z dobrych w złych i na odwrót? Która z postaci dynamicznych najbardziej zapadły w naszą pamięć, które z nich były najbardziej nieoczekiwane?

20:30 Dawne Europejskie Sztuki Walki - jak śmiać bez k20 (1h), Maciej "Hammer" Szuba, Jakub Zabierowski. Zanim wymyślono czołgi, karabiny i granaty, ludzie rzucali się sobie do gardel z bronią białą w rękach. Walka była sztuką, a posługiwano się ostrymi przedmiotami - chwalebny rzemiosłem. Krakowska sekcja ARMA-PL opowie i zademonstruje Wam, jak używać się mieczy w późnym średniowieczu. Długich mieczy.

20:30 Imladrisowe Karaoke, Barbarzyńcy z Południa, Grzegorz "Tarquill" Traczuk, Daniel "Nolek" Wójtowicz. Zapraszamy wszystkich uczestników na nasze tradycyjne, coroczne imladrisowe karaoke połączone ze wspólną zabawą w konwentowej tawernie. Nie może Was tam z nami zabraknąć!

20:30 Miejsce jako źródło opowieści i opowieść sama w sobie. Twórcy Wiedźmina o procesie powstawania otwartego świata Dziekiego Gonu (1h), Michał "Mike" Stec, Kacper Niepokólczycki, CD Projekt RED. Spotkanie z Michałem Stecem i z Kacprem Niepokólczyckim, twórcami gry "Wiedźmin 3: Dzieki Gonu", którzy opowiedzą o tym, w jaki sposób otoczenie może być źródłem opowieści. Wiele miejsc w grze ma swoją własną historię, która wpłynęła na funkcjonowanie całego ogromnego świata, a w czasie eksploracji można natknąć się na lokacje pozorne nieistotne, jednak kryjące w sobie wiele tajemnic. Twórcy otoczenia zdradzą, jakie znaczenie może mieć pojedyncze miejsce na mapie w procesie tworzenia otwartego świata gry.

19:00 Mediavenery: filmowi, telewizyjni i fandomowi superbohaterowie i ich obecność w mediach (1h 20min). *Joanna Kucharska, Pulpozaur.* Superbohaterowie zawsze byli blisko powiązani z instytucjami medialnymi - od fotoreporterskich wyczynów Petera Parkera po Clarka Kenta w Daily Planet - a nowe kino i telewizja gatunkowo sięga po przedstawiania nowych mediów. Fandom nie pozostaje w tyle - od przygod Thorą na facebooku, przez medialne życie Tony'ego Starka, aż do niesylchanej kariery Steve'a Rogersa jako obrońcy praw mniejszości wujającego z Fox News. Na prelekcji przyjrzymy się fandomowemu, telewizyjnym i kinowym przykładom super-obecności w starych i nowych mediach.

19:00 Quo Vadis Star Wars (1h 20min). *Przemysław "Jok" Grzesiak, Mateusz "Komix" Wójcik, Krzysztof "Kriż" Rowjowski, Jakub "Astraph" Dudek, Paweł "Hassan" Ściborek (moderator).* Gdy powstawało uniwersum Star Wars, prawdopodobnie sam Lucas nie przypuszczał jak wielką popularnością będzie się ono cieszyć. Obecnie najbardziej rozpoznawalna marka gatunku SF po raz drugi już wraca do nas w formie trylogii. I choć wielu jest fanów którzy z niepokojem patrzą w przyszłość, to chyba wszyscy cieszymy się, że tak wspaniały materiał znalazł swojego kontynuatora w postaci J.J. Abramsa. Ile z tego co znamy z Expanded Universe, twórczości książkowej i gier znajdzie swoje miejsce w nowo kreowanym świecie filmowym, któremu towarzyszą też nowe książki, komiksy oraz gry? Czy Disney puści oko do najstarszych i najlojalniejszych fanów? Czy może raczej powinniśmy dopatrywać się przyszłościowej powtórki z rozrywką, kiedy do kin wchodziła nowa trylogia?

19:00 Zine's not dead (50 min), Marcin "Seji" Segit, Elin Kamińska. Historia fanfanzów i sytuacji obecna. Fanziny towarzyszą fandomowi od jego początków. Wciąż są wydawane, mimo rozwoju mediów elektronicznych.

20:30 Brwi, gitara i magiczne sztuczki, czyli konkurs pod patronatem Dwunastego Doktora (1h), Katarzyna "K." Nowacka. Marzysz skry-

cie o podróżach w Dwunastym Doktorem? Nic prostszego! Udowodnij, że nie jesteś lasagą i dołącz do nas w szalonej wycieczce przez czas i przestrzeń. Prawda czy wyzwanie? Odważysz się z nimi zmierzyć?

20:30 Fantastyka Narodowo-Katolicka (50 min), Andrzej Pilipiuk,

13:00 Ile ci zapłacili za 10/10 czyli o pracy dziennikarza w branży gier wideo (50 min), Marcin Strzyżewski. Autor prelekcji od ponad trzech lat pracuje na etacie w serwisie gry.onet.pl. Podczas wystąpienia opowie, jak wygląda praca w jego zawodzie.

13:00 Spotkanie z tegorocznymi Zajdlistami (50 min), Anna Kańtoch, Michał "Misiiek" Cholewa, Elin Kamińska (prowadząca). Ile waży pięć Zajdli na półce Ani, czego Michał zapomniał zrobić przed wejściem na scenę w Poznaniu i co trzeba zrobić, by dotrzeć tam gdzie dotarli nasi tegorocznni Zajdliści?

13:00 W kręgu wierzeń Słowian - Obrzędy (50 min), Xweet. Jak obchodzono Jare i Szczodre Gody, Postrzyżyny i Dziady? Czy faktycznie Kupąło to święto rozpusty?

13:00 W służbie Imperatora- historia i tajemnice gwardzistów Palpatine'a (50 min), Mateusz "Komix" Wójcik. Ubrani w czerwieni, cisi, zawsze u boku swego mistrza. Poznajcie zawiłą historię elitarnych jednostek gwardzistów Imperatora, sposób w jaki byli selekcjonowani oraz ich rangi. Czy byli klonami? Co skrywali pod kamrazjowymi szatami? Na te i inne pytania odpowiem podczas tej prezentacji.

14:00 Moja kosmiczna przygoda - kreatywne warsztaty rysunkowe (2h 50min), Justyna "Jusza" Bzdoin, Zuzanna "Vincent" Klimak. Warsztaty dzięki którym dowiesz się, jak szybko i prosto stworzyć swój własny, oryginalny pomysł na statek kosmiczny.

15:00 ABC Mitologii Cthulhu i postaci H.P. Lovecrafta (50 min), Szymon "Simon Zack" Żakiewicz. Dajcie porwać się stworzonej przez Lovecrafta mitologii! Przedstawię Wam ważniejszych mieszkańców jego uniwersum, opowiem też o samym pisarzu i jego twórczości. No i w końcu dowiecie się co znaczy Ph'nglui mglw'nafh Cthulhu R'lyeh wgah'nagl fhtagn.

15:00 Prezentacja Legionu 501st i Rebel Legion (50 min), Przemysław "Jok" Grzesiak. Przyjdź i poznaj pasjonatów Star Wars, którzy postanowili przywdziać stroje z ich ulubionego filmu. Poznaj cele i misję międzynarodowych klubów kostiumowych oraz ich polskich placówek: Polish Garrison i Eagle Base.

15:00 Przyratność? Ale po co to komu? (50 min), Xweet. Każda Twoja czynność została odnotowana, przeanalizowana i przesłana. Algorytmy określiły Twoje cele w życiu. Kup serek.

15:00 Spotkanie autorskie i promocja nowej książki "Krew nie woda" - Romuald Pawlak (50 min), Romuald Pawlak, Paweł "Hassan" Ściborek (prowadzący). Zapraszamy na spotkanie autorskie z jednym z gości Imladrisu - Romualdem Pawlakiem

15:00 Wzięcia w S-F (50 min), Krzysztof "Bookat" Bortel. Od Fioriny-161 ukazanego przez Davida Finchera, przez Crematoria w systemie Igneon, futurystyczne cryo-więzienie znane nam z Demolition Man, Escape Planie, the Klyn ukazany w Guardians of the Galaxy, po wzięcia z których uciekał Snake Pliseken, czy

chwil spoko, wtychnia i zadmy kwił kwił herbacie, a przy okazji szukają szansy na zamienienie kilku zdań z nieznanym konwentowiczem.

NIEDZIELA

11:00 "Przebudzenie Mocy" - czyli co zobaczymy w nowych Star Wars (1h 20min), Krzysztof "Kriż" Rowjowski. Po bitwie o Endor Sithowie zostali zniszczeni, a Jedi został tylko jeden. Jak będzie wyglądać sytuacja w VII Epizodzie? Co z Ciemną i Jasną Stroną Mocy?

11:00 Jak zdobyć władzę nad światem - poradnik (1h 20min), Xweet. Jakie narzędzie totalnej zagłady wybrać? Gdzie znaleźć przydupasów? Po co nam mroczna siedziba? Luźna pogadanka o podboju świata.

11:00 LARP Star Trek - Intruzi (4h), Mirveka, Anna "An-Nah" Łagan. LARP w realiach Star Treka. Załoga statku U.S.S Arion próbuje uratować z planety grupę robotników. Muszą zrobić to tak, by nie zwrócić na siebie uwagi tamtejszej, wciąż nierozwiniętej cywilizacji.

11:00 Sentymentalny konkurs rpgowo-wspominkowo-fandomowy (1h 50 min), Maciej "Lucek" Sabat. Kto komu zabrał śpiwór na Dracoolo 2001? A kto komu inny śpiwór na ZahConie 2002 kompletnie... Ale nie uprzedzajmy faktów (bo niektóre będą krępujące i groteskowe). Fandom erpogowy niemal kompletnie zawłaszczył wszystkie konwenty. Czas, żebyśmy zaczęli wspominać tę chlubną historię!

11:00 Spotkanie autorskie i promocja książki - Mapa Cieni (50 min), Michał Stonawski, Krzysztof Biliński, Maciej "Toudi" Pitala (prowadzący). Zapraszamy na spotkanie autorskie z gośćmi Imladrisu - Michałem Stonawskim oraz Krzysztofem Bilińskim i twórcami Mapy Cieni.

11:00 Warsztaty malowania figurek (4h), Agata "Avlene" Grzywacz, Tomasz "Piwomir" Strojek. Warsztaty pomyślane są zarówno dla początkujących jak, i bardziej zaawansowanych. Nie trzeba także martwić się o materiały, ponieważ wszystko (farbki, pędzelki oraz figurki treningowe) będzie na miejscu.

11:00 Nożowe Przedszkole (1h 20min), Jarosław "Fox" Lis. Co warto wiedzieć o nożach. Fakty i mity dla początkujących rangerów, lotrzyków i więźniów rzeczywistości. Będzie ostro.

11:00 Czy słonie mogą latać (1h 20min), Jakub "Link" Link-Lenczowski. Samolot to maszyna szczególnie, spełnienie marzeń człowieka o lataniu. Jednak to również powietrzny czołg, autobus lub ciężarówka.Podczas spotkania opowiem o eksytywacjach oraz tych najdziwniejszych sposobach wykorzystania lotnictwa.

11:00 Zagrajmy w Tunele i Trolle (1h 20min), Marcin "Seji" Segit. "Tunnels & Trolls" to druga wydana na świecie gra fabularna (1975 r.). Po 40 latach doczekała się polskiej wersji. Poznaj „T&T” i zagraj krótką sesję.

11:30 Potancówka w Hobbitonie! - warsztaty tańców angielskich (1h 50 min), Szkoła Tańca Jane Austen. Zapraszamy na warsztaty tańców angielskich, tzw. English Country Dances. Są to łatwe i przyjemne tańce, idealne dla każdego, kto chce wspólnie z innymi radośnie potaćzyć

SOBOTA cd.

13:00 H+ (1h 20min), Mateusz "Craven" Wielgosz, Klomens Noga, Marek Huberath, Michał "Misiiek" Cholewa, Radosław "Rynvord" Polański (moderator). Cybernetyka czy może genetyka? Jak potencjalnie zmieni się istota ludzka w przeciągu nadchodzących dekad, czy uda nam się pokonać niektóre z odwiecznych zagrażających nam chorób? Czy staniemy się długowieczni oraz czy i jak zmieni się nasze codzienne życie dzięki pędzącemu postępowi technologicznemu?

16:00 Imersja w grach RPG i cRPG (1h 20min), Marcin "Seji" Segit, Michał Stonawski, Marcin Strzyżewski, Marcin "Kaczor" Baryka, Jakub "Vampajr" Kumecki (moderator). Jednym z podstawowych elementów gier RPG oraz cRPG jest niewątpliwie nasza postać. Byt, który tworzymy piecizolowicie, a potem z troską opiekujemy się nim, dbając by rozwijał się, pokonywał kolejne poziomy. Często dobudowujemy temu bytowi obszerną historię, czy wręcz identyfikujemy się z nim. A może postać nasza powstaje chaotycznie, bez większego przywiązania do zbędnych szczegółów, a jej los jest nam obojętny, bo zawsze możemy stworzyć kolejną postać? I jaka jest różnica pomiędzy graczami komputerowymi oraz RPGowcami?

16:00 Konkurs trailerów i soundtracków z gier wideo (2h), Krzysztof "Draug" Mysiak. Zapraszamy na przegląd dobrych 30 lat historii gier wideo, poznawanej w duchu zdrowej rywalizacji za pośrednictwem najlepszej muzyki i najfajniejszych trailerów.

17:30 Czwajkowie i styl (1h 20min), Michał "Misiiek" Cholewa, Piotr W Cholewa. Kiedy popatrzy się na szlak Hannibala Barkidy (tego wodza, NIE tego seryjnego mordercy), można powiedzieć tylko jedno - rety, ale autor się starał, żeby ta książka nie była nudna. Hannibal w swoich najwcięższych bitwach nie powtórzył (zapewne w trosce o czytelników traktatów historycznych) żadnego tricku dwukrotnie, za każdym razem wygrując w nowy, błyskotliwy (jeśli się było Kartagińczykiem) i niezwykle irytujący (dla Rzymian) sposób. O tym jak jeden człowiek z o wiele mniejszą ilością stoni niż sie mówi o mały wotus nie zawojował Rzymu - opowiemy.

17:30 Homo fantastico viator - topos podróznika w fantastyce (1h 20min), Romuald Pawlak, Katarzyna Uznańska, Łukasz "Skald" Malinowski, Paweł Majka, Andrzej Pilipiuk, Maciej "Toudi" Pitala (moderator). Droga w literaturze niejedną raz odgrywa istotną rolę, stanowiąc bardzo często główny punkt zaczepienia powieści i występując niejako w charakterze jednego z "bohaterów" utworu. Utwory fantasy w szczególności upodobały sobie motyw drogi, dając tym samym czytelnikowi niespotykaną możliwość odkrywania fantastycznego świata, w którym znajdują się ich bohaterowie. Koronnym przykładem powieści w ogromnej mierze opartej o wędrówkę są dzieła Tolkiena. Jak prezentuje się motyw drogi i jakie mamy najpiękniejsze jego przykłady w gatunku fantasy?

18:00 Opowiedz mi grę (50 min), Rafał W Orkan. Czym jest narracja dla gier wideo i czym różni się jej projektowanie od pisania scenariuszy filmowych, planowania powieściowych fabul itp. O czym musi pamiętać gierczany scenarzysta, aby epicko nie skopać fabuły projektu, za którym stoją wielkie koszty produkcji i oczekiwania milionów graczy na całym świecie? Innymi słowy, zapuścimy szybkiego żurawia za kulisy powstawania narracji w grach wideo.

przeżającą koncepcję z The Cube. Jak to jest z tymi wzięciami i ile z nich faktycznie spełnia podstawowe założenia typowego wzięcia, a nie jest jedynie tanim chwytem fabularnym. No i czy faktycznie dąboby się z nich uciec?

16:00 Mersja w grach RPG i cRPG (1h 20min), Marcin "Seji" Segit, Michał Stonawski, Marcin Strzyżewski, Marcin "Kaczor" Baryka, Jakub "Vampajr" Kumecki (moderator). Jednym z podstawowych elementów gier RPG oraz cRPG jest niewątpliwie nasza postać. Byt, który tworzymy piecizolowicie, a potem z troską opiekujemy się nim, dbając by rozwijał się, pokonywał kolejne poziomy. Często dobudowujemy temu bytowi obszerną historię, czy wręcz identyfikujemy się z nim. A może postać nasza powstaje chaotycznie, bez większego przywiązania do zbędnych szczegółów, a jej los jest nam obojętny, bo zawsze możemy stworzyć kolejną postać? I jaka jest różnica pomiędzy graczami komputerowymi oraz RPGowcami?

16:00 Konkurs trailerów i soundtracków z gier wideo (2h), Krzysztof "Draug" Mysiak. Zapraszamy na przegląd dobrych 30 lat historii gier wideo, poznawanej w duchu zdrowej rywalizacji za pośrednictwem najlepszej muzyki i najfajniejszych trailerów.

17:30 Czwajkowie i styl (1h 20min), Michał "Misiiek" Cholewa, Piotr W Cholewa. Kiedy popatrzy się na szlak Hannibala Barkidy (tego wodza, NIE tego seryjnego mordercy), można powiedzieć tylko jedno - rety, ale autor się starał, żeby ta książka nie była nudna. Hannibal w swoich najwcięższych bitwach nie powtórzył (zapewne w trosce o czytelników traktatów historycznych) żadnego tricku dwukrotnie, za każdym razem wygrując w nowy, błyskotliwy (jeśli się było Kartagińczykiem) i niezwykle irytujący (dla Rzymian) sposób. O tym jak jeden człowiek z o wiele mniejszą ilością stoni niż sie mówi o mały wotus nie zawojował Rzymu - opowiemy.

17:30 Homo fantastico viator - topos podróznika w fantastyce (1h 20min), Romuald Pawlak, Katarzyna Uznańska, Łukasz "Skald" Malinowski, Paweł Majka, Andrzej Pilipiuk, Maciej "Toudi" Pitala (moderator). Droga w literaturze niejedną raz odgrywa istotną rolę, stanowiąc bardzo często główny punkt zaczepienia powieści i występując niejako w charakterze jednego z "bohaterów" utworu. Utwory fantasy w szczególności upodobały sobie motyw drogi, dając tym samym czytelnikowi niespotykaną możliwość odkrywania fantastycznego świata, w którym znajdują się ich bohaterowie. Koronnym przykładem powieści w ogromnej mierze opartej o wędrówkę są dzieła Tolkiena. Jak prezentuje się motyw drogi i jakie mamy najpiękniejsze jego przykłady w gatunku fantasy?

18:00 Opowiedz mi grę (50 min), Rafał W Orkan. Czym jest narracja dla gier wideo i czym różni się jej projektowanie od pisania scenariuszy filmowych, planowania powieściowych fabul itp. O czym musi pamiętać gierczany scenarzysta, aby epicko nie skopać fabuły projektu, za którym stoją wielkie koszty produkcji i oczekiwania milionów graczy na całym świecie? Innymi słowy, zapuścimy szybkiego żurawia za kulisy powstawania narracji w grach wideo.

16:00 M.A.S.Z Małopolskie Amatorskie Sesje Zdjęciowe (2h), M.A.S.Z. Zapraszamy wszystkich amatorów dobrych zdjęć do udziału w warsztatach M.A.S.Z., dzięki którym możliwe będzie uzyskanie wspaniałej pamiętki z Imlala w formie niezapomnianych zdjęć.

16:00 Spotkanie autorskie - Andrzej Pilipiuk (50 min), Andrzej Pilipiuk, Elin Kamińska (prowadząca). Zapraszamy na spotkanie auto-

